

Annexe : 1 Modèles des états déclaratifs pour les dépenses non automatisées.

ETAT DECLARATIF n°1

Etat 1	libellé du budget: BP ou BA (rayer la mention inutile)		
libellé de la dépense	numéro de mandat	numéro de compte <i>(comptes de l'assiette automatisée, à prendre dans la liste des comptes de l'arrêté; en fonction de la nomenclature applicable au bénéficiaire)</i>	montant
TOTAL DES DEPENSES DECLAREES			

Fait à,

le,

Par

Cachet du bénéficiaire

ETAT DECLARATIF n°2A

libellé du budget: BP ou BA (rayer la mention inutile)				
Etat 2-A				
	libellé de la dépense	numéro de mandat	numéro de compte	montant
	dépenses réalisées en application de l'article L. 211-7 du code de l'éducation			
	dépenses d'investissement pour la lutte contre les risques naturels (L. 1615-2)			
	travaux d'investissement sur les biens du Conservatoire de l'espace littoral (L.1615-2)			
	subventions pour le Canal Seine-Nord Europe (L.1615-2)			
	dépenses d'investissement sur le domaine public fluvial de l'Etat (L. 1615-2)			
	dépenses intempéries exceptionnelles (L. 1615-6)			
	situation particulière d'assujettissement à la TVA			
TOTAL DES DEPENSES A AJOUTER				
	montant à verser			
	changement de situation d'assujettissement à la TVA (L. 1615-4)			
TOTAL MONTANT A VERSER				

Etat 2-B				
	libellé de la dépense	numéro de mandat	numéro de compte	montant à déduire
dépenses HT (R. 1615-2)				
dispositif intempéries exceptionnelles (L. 1615-6)				
dépenses pour les manuels scolaires				
dépenses ayant fait l'objet d'un transfert de droit à déduction (R. 1615-2)				
TOTAL DEPENSES A DEDUIRE				

Etat 2-C

							montant à reverser
changement de situation d'assujettissement (L. 1615-3)							
	date de l'acquisition	valeur d'achat ou coût de la réalisation	date de cession	acquéreur	montant de FCTVA perçu	montant à reverser (calcul effectué par les services préfectoraux)	
cession d'un bien immobilier (R. 1615-5)							
cession d'un bien mobilier (R. 1615-5)							
TOTAL MONTANT A REVERSER							

Fait à

le,

Par

Cachet du bénéficiaire